1. Introducere

Aplicatia pe care am dezvoltat-o este una de vizualizare de carti si reviste. Aceasta isi propune sa faciliteze atat dorinta cititorului de a avea acces la diferite documente online, cat si a publicatiilor de a-si prezenta pe o arie mai larga produsele.

In ultimii ani s-a facut remarcata o preferinta a tinerilor fata de e-books in detrimentul formatului clasic, printat. Aceasta predilectie pentru formatul digital este datorata de gradul de accesibilitate ridicat pentru e-books fata de cel clasic prin accesul mult mai usor la dispozitivele electronice. Aparitia device-urilor de tip Kindle a contribuit la cresterea rapida a popularitatii cartilor digitale prin portabilitate, capacitatea de a customiza tipul de font si dimensiunea acestuia, luminozitatea si capacitatea de a detine pe un singur device mai multe documente.

Am ales aceasta tema datorita pasiunii mele pentru citit, pentru a impartasi si facilita acest mod de a petrece timpul liber si cu alte persoane. Consider ca aceasta aplicatie are o intrebuintare reala in propagarea interesului pentru citit pentru ca este usor accesibila pentru orice utilizator android, telefonul reprezentand un obiect aproape indispensabil in viata de zi cu zi. Astfel, majoritatea oamenilor va avea acces mai usor la informatie si la aceasta forma de recreere numita citit.

Aceasta lucrare are ca obiectiv facilitarea intelegerii tehnologiei folosite in dezvoltarea aplicatiei.

**\*\*\*\*\* Inserare structurare pe capitole si un scurt sumar al acestora\*\*\*\*\***